

STAGE MULTISPORTS

VACANCES D'AUTOMNE 2026

CP AU CM2

6 ans révolus

DU LUNDI 26 AU JEUDI 29 OCTOBRE 2026

AU GYMNASSE JEAN FALCOT

Prévoir le pique nique pour chaque jour.

ACTIVITÉS

Séance d'1h30 par jour et par activité

ESCALADE

TENNIS DE TABLE

BADMINTON

Une sortie peut-être organisée le dernier jour du stage.

**40
PLACES**

**DIRECTION DE L'ÉDUCATION
DE LA JEUNESSE ET DES SPORTS**

Tél : 04 37 25 19 59 - 30 Rue de la République - 69960 Corbas

Horaires : 8 h 30 - 12 h et 13 h 30 - 17 h 30

Sauf les lundis : 8 h 30 - 12 h



MODALITÉS D'INSCRIPTION

L'École Municipale des Sports organise comme chaque année des stages sportifs durant les vacances.

Ces stages s'adressent aux enfants de l'école élémentaire (CP au CM2 au moment de l'inscription).

Organisation des inscriptions :

Pré-inscription : du jeudi 17 septembre au jeudi 24 septembre 2026

Vous pouvez pré-inscrire votre enfant au stage par le Portail Familles.

L'ordre d'arrivée ne compte pas.

La commission d'attribution :

En fonction du nombre de pré-inscriptions, une commission sera mise en place. Celle-ci prendra en compte la qualité de Corbasien et également les critères suivants afin d'assurer une équité d'accès au stage :

- la participation ou non aux précédents stages
- l'âge pourra être pris en compte pour équilibrer la composition des groupes

Retour de la commission : A partir du 28 septembre

Les modalités d'inscriptions vous seront communiquées, accompagnées des informations relatives à l'organisation du stage.

Fonctionnement du stage :

- Lieu : Gymnase Jean Falcot
- Accueil : de 8 h 30 à 17 h 30
- Repas : prévoir chaque jour un repas froid
- Goûters : pris en charge par l'EMS

Tarifs : il est calculé selon le Quotient Familial

(Stage de 4 jours sans repas : entre 18.68€ et 74.76€)

Dossier d'admission :

Votre dossier administratif doit être à jour au moment des pré-inscriptions.

Si celui-ci n'a pas été fait cette année (depuis septembre 2026), merci de faire le dossier administratif et santé sur votre Portail Familles.